

REGLEMENT (DE)

1. VIRTUELLES KLAUSENRENNEN



Versionsnr.	Datum	Autor	Änderungsgrund
1.0	01.04.2022	Philipp Schallenberg	Veröffentlichung

Stand 01.04.2022

INHALTSANGABE

KAPITEL 1 – ALLGEMEINE BEDINGUNGEN	3
ARTIKEL 1.1 – DEFINITION DER VERANSTALTUNG	3
ARTIKEL 1.2 – ORGANISATION	3
1.2.1 – Name der Veranstaltung	3
1.2.2 – Anerkennung der Bestimmungen.....	3
1.2.3 – Organisierendes Komitee	3
1.2.4 – Sporthoheit	3
ARTIKEL 1.3 – INFORMATIONEN ZUR QUALIFIKATION	3
1.3.1 – Startgebühren & Teilnahme	3
1.3.2 – Qualifikation im Center	4
1.3.3 – Qualifikation bei Veranstaltungen	4
1.3.4 – Qualifikation per Wildcard	4
ARTIKEL 1.4 – INFORMATIONEN ZUM RENNEN.....	5
1.4.1 – Zeitplan	5
1.4.2 – Server-Einstellungen und Fahrhilfen	5
1.4.3 – Software & Hardware	6
KAPITEL 2 – SPORTLICHES REGLEMENT	7
ARTIKEL 2.1 – ALLGEMEINE DISZIPLIN UND SICHERHEIT	7
2.1.1- Allgemeines Verhalten	7
2.1.2 – Rennevent: Abkürzen der Strecke (Cutting)	7
2.1.3 – Rennevent: Fehlverhalten auf der Strecke	7
ARTIKEL 2.2 – STARTAUFSTELLUNG	7
2.2.1 – Allgemeine Informationen	7
ARTIKEL 2.3 – WERTUNG	7
2.3.1 – Wertungsbedingungen.....	7
2.3.2 – Ergebnisse und offizielles Klassement	7
2.3.3 – Rennleitung.....	8
ARTIKEL 2.4 – KOMMUNIKATION UND INFORMATIONEN	8
2.4.1 – Rechtsgültigkeit von Informationen	8
2.4.2 – Eigenverantwortliche Informationspflicht	8
2.4.3 – Briefings.....	8
ARTIKEL 2.5 – PROTESTE UND SANKTIONEN	8
2.5.1 – Proteste.....	8
ARTIKEL 2.6 – SALVATORISCHE KLAUSEL	8
ARTIKEL 2.7 – WEITERFÜHRENDE LINKS	8
ARTIKEL 2.8 – DANKSAGUNG & TEAM	8

KAPITEL 1 – ALLGEMEINE BEDINGUNGEN

ARTIKEL 1.1 – DEFINITION DER VERANSTALTUNG

Das 1. VIRTUELLE KLAUSENRENNEN (1VKR) ist ein von der RacingFuel Academy AG einmalig organisiertes **Einzelzeitfahren**, für welches sich Teilnehmer im Vorfeld qualifizieren müssen.

ARTIKEL 1.2 – ORGANISATION

1.2.1 – Name der Veranstaltung

1. Virtuelles Klausenrennen

1.2.2 – Anerkennung der Bestimmungen

Mit der Registrierung erkennen alle Teilnehmer beziehungsweise Fahrer diese Bestimmungen uneingeschränkt an und haben diesen zu jeder Zeit Folge zu leisten. Ausnahmen von diesen Bestimmungen sind nicht vorgesehen.

1.2.3 – Organisierendes Komitee

Veranstalter: RacingFuel Academy AG, Horgen

Ansprechpersonen: Philipp Schallenberg, Wani Finkbohner, Daniel Mauerhofer
info@klausenrennen.ch

076 721 54 73

Dienstags – Freitags 09:00 Uhr – 17:00 Uhr

1.2.4 – Sporthoheit

Die Durchführung des 1. VIRTUELLEN KLAUSENRENNENS (1VKR) unterliegt dem dafür zuständigen Reglement und wird selbständig von der RacingFuel Academy AG geleitet. Fahrer- und Bewerberlizenzen werden nicht benötigt.

Rennleiter:	Philipp Schallenberg – philipp@racingfuel-academy.com
Sportlicher Kommissar:	Wani Finkbohner – wani@racingfuel-academy.com
Technischer Kommissar:	Marco Spiller – marco@racingfuel-academy.com

ARTIKEL 1.3 – INFORMATIONEN ZUR QUALIFIKATION

1.3.1 – Startgebühren & Teilnahme

1. Einschreibegebühr: Die Teilnahme am 1VKR ist kostenlos.
4. Mindestalter 15 Jahre und mindestens 1,55 Meter Körpergrösse.
4. Strecke: Klausenpass Revival Hotlap – Strasse
5. Auto: Lotus 25
6. Im Anschluss der Qualifikation werden die 24 Fahrer zum Finale eingeladen

1.3.2 – Qualifikation im Center

1. Fahrtkosten: **45-60 CHF für 30 Minuten (Preis je nach Center)**
2. Format: Dauer je nach Wunsch
3. Versuche: nicht limitiert
4. Bedingungen: Online-Server zwischen allen Centers (siehe Einstellungen beim Rennevent)
5. Fahrhilfen: frei wählbar (empfohlen: „Racer“ mit Fahrhilfen)
6. **Die Qualifikation findet bis zum 21.08.2022 statt**
7. **Die besten 14 Fahrer sind für das Finale qualifiziert**

Qualifikationsstandorte:

LOUNGE	TELEFON	EMAIL
A Plus Simracing Lounge in Hinwil (ZH)	044 938 00 20	info@simracing-events.ch
Autovirtuell Romanshorn	071 463 59 59	info@autovirtuell.ch
ASSR Antischleuderschule in Regensdorf (ZH)	044 843 30 00	info@assr.ch
Pole Position Lounge in Steinhausen (ZG)	079 950 57 97	info@poleposition.ch
Race Sim Zone in Hunzenschwil (AG)	062 558 31 13	go@racesimzone.ch
RacingFuel Academy in Horgen (ZH)	044 552 08 27	booking@racingfuel-academy.com
Racing Lounge in Pratteln (BS)		info@racinglounge.ch
Züriring in Dietikon (ZH)	044 383 34 50	rennbuero@zueriring.ch

Teilnehmer können sich entweder per Buchungssystem registrieren oder telefonisch und per Email einen Termin mit dem jeweiligen Center vereinbaren.

<https://race-centers.com/>

Die erreichten Zeiten werden auf der Homepage aktualisiert. Sie sind zu finden unter:

<https://rcc.simrace-control.ch/challenge/ba5450aa-c7e1-402b-9469-0f10225b3eef>

1.3.3 – Qualifikation bei Veranstaltungen

1. Kostenlose Teilnahme
2. Format: 20 Minuten Slots
3. Versuche: 2 pro Veranstaltung
4. Bedingungen : siehe 1.4.2
5. Fahrhilfen: frei wählbar (empfohlen: „Racer“ mit Fahrhilfen)
6. **Die besten 2 Fahrer pro Event sind für das Finale qualifiziert**

Veranstaltungsort	Datum	Uhrzeit
SWISS CLASSIC WORLD, LUZERN	27.-29.05.2022	Gem. Öffnungszeiten
KERENZERBERGRENNEN, MOLLIS	16.- 18.06.2022	10:00 – 18:00 Uhr
FREULERS RACE-CAFÉ, LINTHAL	26.08.2022	18:00 – 20:00 Uhr
VERKEHRSHAUS DER SCHWEIZ, LUZERN	26.08.2022	18:00 – 20:00 Uhr

1.3.4 – Qualifikation per Wildcard

Es stehen 2 zusätzliche Wildcardplätze zur Verfügung, die bis eine Woche vor Rennbeginn zugewiesen werden.

ARTIKEL 1.4 – INFORMATIONEN ZUM RENNEN

1.4.1 – Zeitplan:

Die Zuweisung der Fahrer zu den zwei Austragungsorten erfolgt in der Rennwoche per Email vom Veranstalter.

Sollte ein Fahrer aus beliebigen Gründen nicht an dem Rennen teilnehmen können, ist er dazu verpflichtet, dieses so früh wie möglich dem Veranstalter mitzuteilen – mindestens 24 Stunden vor Rennbeginn.

Strecke: Klausenpass Revival Hotlap - Schotter

Auto: zu definieren – Auto aus der Ära der Klausenrennen

Datum: 27.08.2022

Ort: FREULERS RACE-CAFÉ, LINTHAL

VERKEHRSHAUS DER SCHWEIZ, LUZERN

SESSION	DAUER	ZEITFENSTER	ORT
Eintreffen / Anmeldung		08:30 – 09:15 Uhr	Linthal + Luzern
Einweisung		09:15 – 09:30 Uhr	Linthal + Luzern
Training	150 Minuten	09:30 – 12:00 Uhr	Linthal + Luzern
Mittagessen	60 Minuten	12:00 – 13:00 Uhr	Linthal + Luzern
1. Rennlauf	120 Minuten	13:00 – 15:00 Uhr	Linthal + Luzern
2. Rennlauf	120 Minuten	15:00 – 17:00 Uhr	Linthal + Luzern
Preisverteilung		18:00 Uhr	Luzern

Die Startreihenfolge für das 1. Rennen wird in Umkehr der Trainingsrangliste ermittelt (Der Trainingsschnellste startet am Ende des 1. Rennlaufs).

Die Startreihenfolge für das 2. Rennen wird in Umkehr des ersten Laufes ermittelt (Der Trainingsschnellste startet am Ende des 2. Rennlaufs).

Pro Training: 30 Minuten pro Teilnehmer (mehrere Versuche für einen gezeiteten Lauf möglich)

Pro Rennlauf: 25 Minuten pro Teilnehmer (mehrere Versuche für einen gezeiteten Lauf möglich)

Die Bergfahrt endet mit Ablauf der eigenen 25 Minuten.

1.4.2 – Server-Einstellungen und Fahrhilfen

Setup & Fahrhilfen

Einstellung	Qualifikationsphase	Rennen
Spritmenge	Standard - fixed	Standard - fixed
Bremsbalance	Nicht verfügbar	Nicht verfügbar
ABS	wählbar	aus
Traktionskontrolle	wählbar	aus
Stabilitätskontrolle	wählbar	aus
Reifenabnutzung	0	0
Spritverbauch	0	0
Schaden	0	0
Automatikschtung	wählbar	aus
Automatische Kupplung	ein	ein
Heizdecken	aus	aus
Ideallinie	wählbar	aus

Sonstige Server-Einstellungen

Einstellung	Qualifikationsphase	Rennen
Fixed Setup	Standard-Setup	Standard-Setup
Reifenmischung	Vintage	Vintage
Virtual Mirror	ein	ein
Erlaubte Reifen ausserhalb weisser Linie	2	2
Sun Angle	-16	-16
Tageszeit	12:00	12:00
Wetter	mid clear	mid clear
Streckentemperatur	26°C (26°C Ambient und 0°C Road Temperatur)	26°C (26°C Ambient und 0°C Road Temperatur)
Wind min.	0	0
Wind max.	0	0
Dynamisches Wetter	aus	aus
Grip Level	100%	100%
Qualifying Overtime	0%	0%

1.4.3 – Software & Hardware

Sowohl Qualifikation als auch Rennen auf identischen Simulatoren statt. Zusätzliches Training ist in den Centers jederzeit gestattet und möglich, sofern vorher reserviert / gebucht wurde.

1. Simulation: Assetto Corsa (PC)
2. Hardware: RacingFuel Simulators Stage 1 Pro Rig
 - SimSteering2 Direct Drive System
 - Heusinkveld Ultimate Pedals (weisse Gummies, grünes langes Gummi am Ende; 1350 als maximal Wert) ohne Kupplungspedal
 - Lenkrad: je nach Center
 - Schaltung: Wippenschaltung
 - Bildschirm: Samsung 49" Curved Monitor

KAPITEL 2 – SPORTLICHES REGLEMENT

ARTIKEL 2.1 – ALLGEMEINE DISZIPLIN UND SICHERHEIT

2.1.1- Allgemeines Verhalten

1. Eine faire, zuvorkommende und höfliche Umgangsform wird jederzeit vorausgesetzt. Dieses schliesst neben den Fahrern auch Freiwillige und Offizielle und neben der Kommunikation auch das Verhalten auf und neben der Strecke ein.
2. Obszöne verbale Ausdrücke jedweder Form und Güte werden nicht toleriert und haben den sofortigen Ausschluss aus dem Event zur Folge. Fahrerische Aktionen, deren erkennbares Ziel es ist, einem Mitstreiter bewusst Schaden zuzufügen, werden zu keiner Zeit toleriert.
3. Diese Regelung betrifft den Fahrbetrieb im Rahmen aller 1VKR-Events (auch Trainingsangebote!) zu jeder Zeit und jegliche weitere externe Kommunikation der Fahrer, sofern die Organisation der SSRS davon Kenntnis erlangt. In schweren Fällen kann der Ausschluss aus der 1VKR die Folge sein.

2.1.2 – Rennevent: Abkürzen der Strecke (Cutting)

1. Es gelten die Strafen der Rennleitung in Übereinstimmung mit den Regularien der ASS/FIA
2. Maximal 2 Reifen dürfen die weisse Linie überqueren, andernfalls ist ein erworbener Vorteil wieder zurückzugeben.
3. Im Vorfeld werden Ausnahmen oder Präzisierungen im Briefing präsentiert.

2.1.3 – Rennevent: Fehlverhalten auf der Strecke

Fällt ein Fahrer durch sein Verhalten auf oder neben der Strecke in der Weise negativ auf, dass er die Veranstaltung gefährdet, so wird er von der Rennleitung **durch den Centermanager per Voicechat** verwarnt, bei Fortsetzung oder Wiederholung zum Stopp & Go gezwungen und bei Nichtbefolgen vom Server entfernt. Eine nachweislich vorsätzliche Zuwiderhandlung gegen diese Aufforderung kann beispielsweise den sofortigen **Rennausschluss** zur Folge haben.

ARTIKEL 2.2 – STARTAUFSTELLUNG

2.2.1 – Allgemeine Informationen

1. Die Startreihenfolge für das 1. Rennen wird in Umkehr der Trainingsrangliste ermittelt (Der Trainingsschnellste startet am Ende des 1. Rennlaufs).
Die Startreihenfolge für das 2. Rennen wird in Umkehr des ersten Laufes ermittelt (Der Trainingsschnellste startet am Ende des 2. Rennlaufs).
2. Der Start ist freigegeben, sobald der Teilnehmer das Gaspedal betätigt. Die Zeit beginnt zu laufen, sobald der Teilnehmer die Startlinie überquert.

ARTIKEL 2.3 – WERTUNG

2.3.1 – Wertungsbedingungen

1. Gewinner des ersten virtuellen Klausenrennens ist der Fahrer, der aus beiden Rennläufen die schnellste Rundenzeit gefahren hat.

2.3.2 – Ergebnisse und offizielles Klassement

1. Des Rennergebnis ist zunächst vorläufig. Erst nachdem die Rennleitung alle strittigen Szenen begutachtet und etwaige Strafen ausgesprochen hat ist es definitiv.
2. Als offizielles Endergebnis gilt ausschliesslich jenes Klassement, welches auf der Internetsite www.klausenrennen.swiss veröffentlicht ist.

2.3.3 – Rennleitung

1. Die Rennleitung entscheidet nach Analyse des jeweiligen Rennens über etwaige Strafen oder andere Massnahmen.
2. Den Vorsitz übernimmt der Rennleiter.

ARTIKEL 2.4 – KOMMUNIKATION UND INFORMATIONEN

2.4.1 – Rechtsgültigkeit von Informationen

1. Instruktionen, Entscheidungen, Informationen, Anmerkungen, Änderungen und dergleichen seitens des Veranstalters in Bezug auf das Event werden ausschliesslich in schriftlicher Form durch den Veranstalter bzw. durch die Rennleitung bekannt gegeben. Dies erfolgt per Email.
2. Alle Angaben bezüglich des Events, sei es in mündlicher oder schriftlicher Form, die ausserhalb des offiziellen Veranstalters durch Dritte verbreitet werden und auch nicht diesem Reglement entsprechen, besitzen keine Rechtsgültigkeit und sind somit nicht zu beachten.

2.4.2 – Eigenverantwortliche Informationspflicht

Während der gesamten Veranstaltung sind alle Teilnehmer angehalten, regelmässig das offizielle Info-Board des Veranstalters einzusehen, um sich über aktuelle Entscheidungen und/oder Änderungen im Eventablauf zu informieren.

2.4.3 – Briefings

Vor dem Rennevent finden zu vorgegebenen Zeiten ausführliche Briefings mit allen Teilnehmern statt. **Die Teilnahme am Briefing ist Pflicht.** Nur die Teilnahme am Briefing berechtigt auch zur Teilnahme am Freien Training.

ARTIKEL 2.5 – PROTESTE UND SANKTIONEN

2.5.1 – Proteste

1. Proteste werden per Protestformular vor Ort beim lokalen Rennleiter eingereicht.
2. Proteste müssen innerhalb einer Stunde nach Rennende gemeldet werden.
3. Bei jedem Protest werden für den Teilnehmer umgehend 100.00 CHF fällig.
4. Werden Proteste nicht in der hier beschriebenen Form gemeldet, werden diese nicht berücksichtigt.
5. Proteste von unbeteiligten Teams/Fahrer werden nicht akzeptiert. Proteste können sich nur auf Cuttings und die Erzwingung von Vorteilen beziehen.

ARTIKEL 2.6 – SALVATORISCHE KLAUSEL

Sollten einzelne Bestimmungen dieses Regelwerkes undurchführbar sein beziehungsweise undurchführbar werden, so wird dadurch die Wirksamkeit des Regelwerkes im Übrigen nicht berührt. Die vorstehende Bestimmung gilt entsprechend für den Fall, dass sich das Regelwerk als lückenhaft erweist.

ARTIKEL 2.7 – WEITERFÜHRENDE LINKS

1. Rennergebnisse und Qualiranking: www.klausenrennen.swiss
- 2.

ARTIKEL 2.8 – DANKSAGUNG & TEAM

Ein spezieller Dank geht an alle leidenschaftlich mitwirkenden Personen und Anbieter, ohne die die Serie nicht in dieser Form möglich wäre.